



Paul ANDRÉ

Retrouvez-moi ici



Ingénieur Logiciel

Ingénieur logiciel avec 4 ans d'expérience en startup, mon expertise n'est pas dans un langage mais dans la compréhension du besoin et l'architecture globale : mobile, web, backend et systèmes embarqués/IoT selon les projets. Je sais transformer un besoin en produit, du prototype à la mise en production.

INFORMATIONS

- 📍 Orléans et Paris
- ✉️ XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
- ☎️ XX XX XX XX
- 🚗 Permis B, véhiculé

COMPÉTENCES

Expertise technique

- Architecture système complet
- Dev front, back et mobile
- Vision et cycle de vie produit
- IoT & Embarqué temps réel
- R&D et traitement du signal

Mobile & Full-Stack

- Flutter, Java (Android)
- Node.js, API REST, WebSocket
- PostgreSQL (PostGIS)
- React (formation), HTML5/CSS3

Embarqué & IoT

- C (embarqué),
- Python (signal et ML)
- ESP32, ESP IDF, FreeRTOS
- TCP/IP, WiFi, UART, I2S, MQTT

Outils & Environnement

- Linux, Git (Gitlab), Docker, Jira
- VSCode, Android Studio, Cursor

Anglais : niveau B2

CENTRES D'INTÉRÊT

- Architecture et urbanisme
- Jeux vidéo : gestion, stratégie
- Sports : cyclisme, musculation

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis 2025 | Application mobile de sécurité - Projet collaboratif **Ingénieur Logiciel Full-Stack Mobile**

- Conception full-stack d'une application de sécurité personnelle (Flutter, iOS/Android) : définition des besoins, architecture globale, UX/UI
- Architecture temps réel client-serveur (WebSocket), backend Node.js avec base de données PostgreSQL/PostGIS
- MVP en cours de déploiement auprès de premiers utilisateurs

2022 - 2025 | Startup SENSIVIC - Orléans

Ingénieur Logiciel et R&D - Co-inventeur brevet [FR3161978](#)

- Développement full-stack d'une application mobile Android (Java) de sécurité déployée sur le PlayStore
- Architecture de détecteurs IoT sur ESP32 (TCP/IP, WiFi) et backend Node.js : pilotage du cycle de vie complet, des spécifications au déploiement
- Conception et intégration embarquée d'algorithmes brevetés de détection d'anomalies sonores en temps réel (Python → C), optimisés pour les contraintes CPU/mémoire de l'ESP32 (FreeRTOS)
- Conception d'outils de supervision et de configuration Web et Windows (Flutter) pour la gestion des dispositifs
- Référent technique sur 2 comptes publics (Armée et SNCF) : recueil des besoins terrain, campagnes de mesures, tests et rédaction de rapports

2022 - 6 mois | Startup SENSIVIC - Orléans

Ingénieur Systèmes Embarqués - Stage

- Migration d'un firmware de traitement du son de STM32 vers ESP32 en C, incluant l'intégration du protocole I2S et d'une interface web embarquée

2021 - 4 mois | CILAS - Orléans

Ingénieur Informatique et Automatique - Stage

- Développement d'une IHM (C#) et mise en place d'un système d'asservissement moteur, contrôlé par Arduino pour un banc de test optique

FORMATIONS ET DIPLÔMES

2020 - 2022 | Université Clermont-Auvergne

Master Systèmes Embarqués pour le Traitement du Signal, des Images et du Son

2017 - 2020 | Université d'Orléans

Licence de Physique spécialisée Sciences de l'Ingénieur