

Paul ANDRÉ

Retrouvez-moi ici

Ingénieur Logiciel Fullstack

Ingénieur logiciel avec 4 ans d'expérience en startup, ma force réside dans ma capacité à comprendre un besoin et à concevoir une solution dans sa globalité, au-delà d'un langage ou d'une technologie : mobile, web, backend et systèmes embarqués/IoT selon les projets. Je transforme les besoins en produits, du prototype à la production.

INFORMATIONS

Orléans
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
XX XX XX XX XX
Permis B, véhiculé
Mon portfolio

COMPÉTENCES

Expertise technique
- Architecture système complet
- Dev front, back et mobile
- Vision et cycle de vie produit
- IoT & Embarqué temps réel
- R&D et traitement du signal

Mobile & Front-end
- Flutter, Java (Android)
- React, Next.js, HTML5/CSS3

Back-end & Données
- Node.js, PostgreSQL
- Express, API REST, WebSocket
- Python (signal et ML)

Embarqué & IoT
- C, ESP32, ESP-IDF, FreeRTOS

Outils & Environnement
- Linux, Git, Docker, Jira, Figma
- VSCode, Android Studio, Cursor

Anglais : niveau B2

CENTRES D'INTÉRÊT

- Architecture et urbanisme
- Jeux vidéo : gestion, stratégie
- Sports : cyclisme, musculation

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis 2025 I Application mobile de protection - Projet collaboratif
Ingénieur Logiciel Full-Stack Mobile

- Conception de bout en bout d'une application de sécurité personnelle (Flutter, iOS/Android) : définition des besoins, architecture globale, UX/UI
- Architecture temps réel client-serveur (WebSocket), backend Node.js avec base de données PostgreSQL
- MVP en cours de déploiement auprès de premiers utilisateurs

2022 - 2025 I Startup SENSIVIC - Orléans
Ingénieur Logiciel et R&D - Co-inventeur brevet FR3161978

- Développement full-stack d'une application mobile Android (Java) de sécurité déployée sur le Play Store
- Architecture de détecteurs IoT sur ESP32 (TCP/IP, WiFi) et backend Node.js : pilotage du cycle de vie complet, des spécifications au déploiement
- Conception et intégration embarquée d'algorithmes brevetés de détection d'anomalies sonores en temps réel (Python → C), optimisés pour les contraintes CPU/mémoire de l'ESP32 (FreeRTOS)
- Conception d'outils de supervision et de configuration Web et Windows (Flutter) pour la gestion des dispositifs
- Référent technique sur 2 comptes publics : recueil des besoins terrain, campagnes de mesures, tests, POC et rédaction de rapports

2022 - 6 mois I Startup SENSIVIC - Orléans
Ingénieur Informatique et Traitement du Signal - Stage

- Réalisation d'une solution de détection audio en C sur ESP32, intégrant acquisition I2S, traitement du signal et interface web embarquée

2021 - 4 mois I CILAS - Orléans
Ingénieur Informatique et Automatique - Stage

- Développement d'une IHM (C#) et mise en place d'un système d'asservissement moteur, contrôlé par Arduino pour un banc de test optique

FORMATIONS ET DIPLÔMES

2020 - 2022 I Université Clermont-Auvergne
Master Systèmes Embarqués pour le Traitement du Signal, des Images et du Son

2017 - 2020 I Université d'Orléans
Licence de Physique spécialisée Sciences de l'Ingénieur